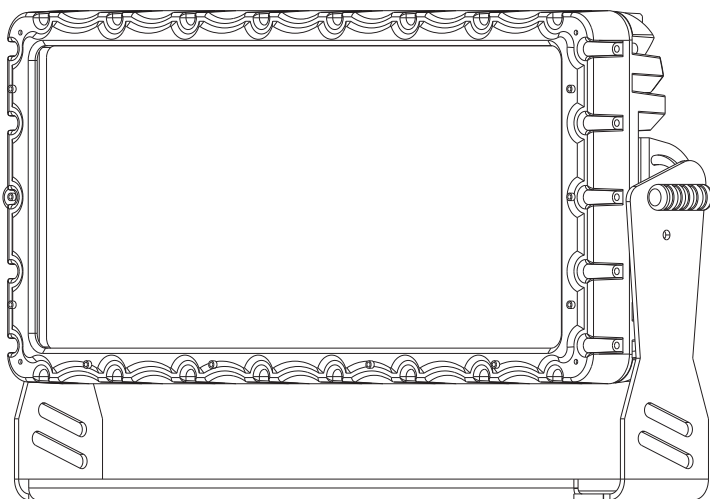


LS-3000

使用说明书



Version:1.0



目录

一.开箱须知.....	1
1.1包装.....	1
二.操作安全说明.....	1
三.安装.....	2
3.1电源的连接和切断.....	3
3.2 DMX-512的连接/以及灯具之间的连接.....	3
四.灯具描述说明.....	4
五.灯具尺寸.....	4
六.灯具功能操作.....	5
七.维护及清洗.....	10
八.技术参数.....	11
9.1 电气参数.....	11
9.2 机械参数.....	11
9.3 通道特点.....	11
9.4 其他功能.....	11
9.5 光照表.....	11

前言

-首先感谢您选择了本公司的产品,请仔细完整的阅读这份使用说明手册,并妥善保管,以便使用时参考。

-本说明书中包含有关摇头灯的安装使用方面的重要信息。

-本灯具执行GB7000.1-2015, GB7000.217-2008标准。

一.开箱须知

本摇头灯采用新型高强度耐温工程塑料和铝喷漆外壳制造而成，造型美观、流畅，充分体现了现代灯具产品的特点。本产品可单台控制，也可以联控使用，适用于大型文艺演出、剧院、演播厅等场所使用。

收到产品时，请小心取放，检查产品是否有因运输而造成损坏，并检查以下配件：

- | | | | | | |
|--------|----|-------------|----|--------|----|
| 1. 信号线 | 1条 | 2. 保险绳 | 1条 | 3. 说明书 | 1本 |
| 4. 电源线 | 1条 | 5. 保修卡(合格证) | 1张 | 6. 拱桥 | 2个 |

1.1包装

拆下包装

1. 打开包装。
2. 两边各一人将设备从底部抬出。

包装设备

1. 断开电源，使之冷却。
2. 调整旋转支架，把它放置箱内。

二.操作安全说明

所有与此设备安装与维护有关的人员必须注意以下事项：



注意：防水、防潮、打开机箱前注意断开主电源！
小心操作！高压危险！小心触电！此设备离厂一切正常为
确保这些条件的正常和安全操作，用户必须遵守此说明书
以下安全规定和注意事项。

*具有相关技术的技术员资格。

*遵循此说明书的要求。

*未按说明书规定操作使用此设备所引起的任何设备故障均不属于保修范围。而且由此所导致的任何短路、触电和事故等均不在保修范围内。

*此设备是LED光束灯，用来创造光束效果。

*假如设备在经过较大的温差后（例如，运输后），则不要马上开启设备，因为热胀冷缩会损坏到设备。请等到设备到达正常室温后再开启设备。

*注意防震！设备安装过程中避免强烈碰撞。

*请使用运输备。

*选择安装地点时请确保设备未暴露在过热、太湿或多灰尘的地方。不要把任何电线置于地面，否则你可能伤及你自己或其他人。

*请使用安全绳将灯固定好，并把安全绳索锁定在正常的洞口中。

*只有在确保已检查灯具被固定好，以及所有的螺丝被拧紧的情况下操作此设备。

*只有熟悉此设备的功能后才可操作此灯具。禁止非技术人员操作此设备，因为很多损害往往是由于非专业操作造成的。

*假如要运输设备则请使用原包装。

*为安全起见禁止未经许可私自更改设备。

*确保电源线不要被折断或被锋利物割破或损坏，定时检查设备及电源线。

*此设备的保护级别为Ⅰ级，所以请把黄/绿连接线接线路连接、维修及服务必须由专门的技术人员进行。

*不要把设备连接在调光设备上。

*生产厂家将不对任何未按此说明书正常操作使用和未经许可则私自更改设备,所引起的任何事故和损失负责。

*不要使电源与其它电线连接在一起! 特别要注意电源电压与主机的标示电压一致! 确保有效电压未超过标示电压。

*保证电源插头插入电源座。确保连接设备到主电源前电源开关设为OFF/关的位置。



t_a 45°C

t_c 80°C

IP 65



CE



*灯具与被照射物的最小距离:

定位灯具时,被光束照射物体到投影镜头的距离至少为0.8m。

*最高环境温度:

如果环境温度超过45°C (113° F), 请不要操作此灯具。

*外表面最高温度:

在热稳定的状态下,外表面的温度最高点可达 80°C (176°F) 。

*保护等级:

完全防止外物侵入,且可完全防止灰尘进入。防止来自各方向由喷嘴射出的水进入灯具造成损害。

*安装面:

必须安装在牢固物体的表面。

*不适合用于家庭照明。

*光生物安全:

小心! 避免直视光源,可能有有害的光辐射从本产品发出。可能会伤害到眼睛。

*光准直系统:

本品含有内部光准直系统。避免强光从任何角度照射。

*该产品符合以下欧盟灯具标准:

-安全低电压供电的电气设备(LVD)

EN 60598-1:2015

EN 60598-2-17:1989+A2:1991

-电磁兼容性(EMC)

EN55015:2013/A1:2015

EN 61000-3-2:2014

EN 61000-3-3:2013

EN61547:2019

-使用某些有害物质限制(RoHS)

2011/65/EU

*防触电保护:

必须连接到一个(根据标准EN 60598-1 I类设备)装有有效接地的电源系统。(建议您使用适当大小的漏电电路断路器,保护灯具电源线以免其间接接地或对地短路。)

*处理:

该产品供应是符合欧盟指令2012/19/EU-废弃电气和电子设备(WEEE)。为了保持处置请环境/ 在其生命的最后根据当地法规回收本产品。

三. 安 装

- 1) 在安装设备的时候一定要远离易燃物品(装饰材料等)。
- 2) 用2个快速锁固定在灯具拱桥上, 然后挂在安装灯具的地方上。
- 3) 安装灯具的地方必须要承受灯具本身十倍以上的重量, 测试在一小时以内悬挂地点是否发生变形。
- 4) 灯具在空中悬挂时,通常会安装保险绳索, 但其必须要能承受灯具十倍以上的重量, 你必须要使用带有保险扣的保险绳。保险绳索从灯具底部的孔穿出来,再绕过灯架或其他固定物,最后把保险绳索末端插紧保险扣并把螺丝拧紧。



警告：必须确保安装地方是完全合适的，保证所选择的安装位置安全可靠。

3.1 电源的连接和切断

用电源线的插头把灯具连接在主电源上，或切断电源：

(欧盟)线	(美国)线	线相	通用标识
棕色	黑	相线	L
浅蓝	白	零线	N
黄/绿	绿	地线	⏚

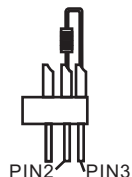
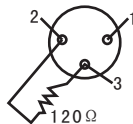


警告：连接前请验证供电设备功率！地线必须接地！

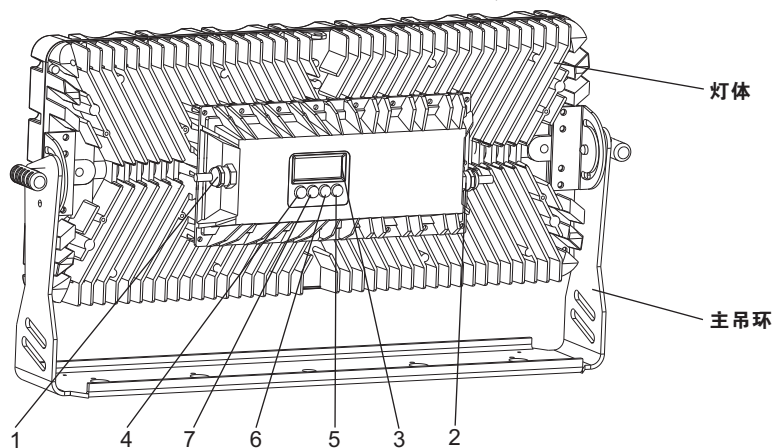
将XLR-XLR控制线从控制口的DMX输出口连接到第一台灯具的DMX输入口,并从第一台灯具的DMX输出口连接到第二台灯具的DMX输入口,依此类推,直至将所有的灯具连接完毕,然后将回路插连接在最后一台灯具的信号输出口即可完成连接。

注意：在最后一台灯的DMX信号线必须连接一个回路插。在三芯卡侬插得信号(-)与信号(+)的两脚只连接一个120欧的电阻,然后再将它插入(最后一台灯的DMX信号输出口,如果你用的是标准的控台,你可以将控台的DMX输出口通过DMX信号线直接连接到第一台灯的DMX输入口。如果你想将DMX控台连接到其他的XLR输出口,你就需要使用一个转换线。

DMX回路插：在“控制器模式”下,最后一台灯具的DMX输出口须连接DMX回路插,此回路插在“Canon(卡侬)”插头的2针与3针之间联接了1个120Ω(OHM)左右的电阻(如图所示)。将此回路插插在最后一台灯具的输出口上,可有效地避免DMX512信号在传输过程中产生的噪音及反射现象。



四.灯具描述说明

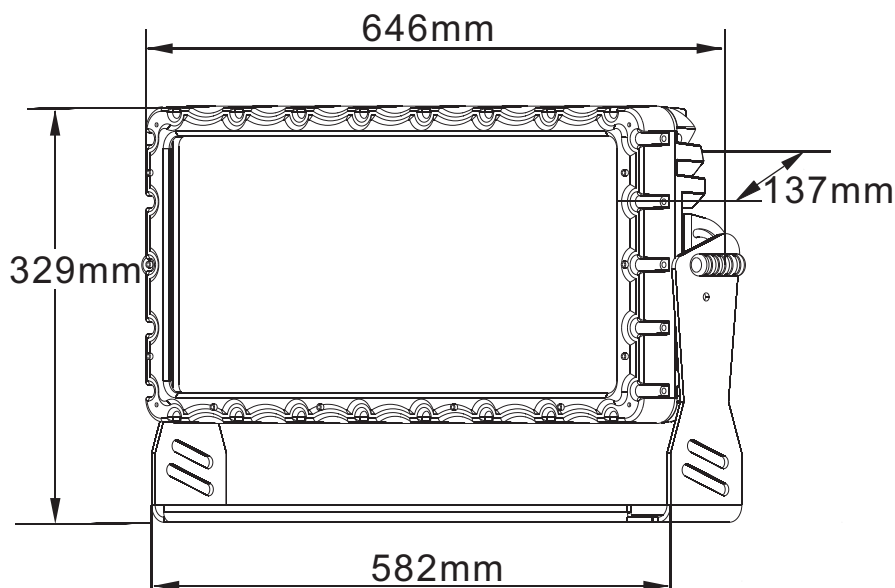


- 1.电源(信号)输入接口
- 2.电源(信号)输出接口
- 3.显示屏

- 4.返回键(MODE 按钮)
- 5.确认键(ENTER 按钮)
- 6.向下键(DOWNR 按钮)

- 7.向上键(UP 按钮)

五.灯具尺寸



六.灯具功能操作

显示面板及按键定义



菜单键：选择功能
 向上键：参数递加
 向下键：参数递减
 确认键：确定并保存

菜单功能

通电开机后按菜单键，依次出现菜单功能表；向上或向下键修改功能参数，确认键保存当前功能和参数（保存后具备掉电记忆）。

菜单功能表：

A001	➡	A512	向上或向下修改地址码（A001~A512），确认键保存。
CH03	➡	CH72	向上或向下切换 CH03、CH07、CH72 三个通道，确认键保存。
M000	➡	M126	内置效果 127 种（M000 ~M126），向上或向下切换内置效果，确认键保存。
S000	➡	S255	向上或向下修改内置效果运行速度（S000~ S255），确认键保存。
Soud	➡	Soud	声控模式。
R255	➡	R000	向上或向下修改红色灯珠亮度（R000~ R255），确认键保存。
G255	➡	G000	向上或向下修改绿色灯珠亮度（G000~ G255），确认键保存。
B255	➡	B000	向上或向下修改蓝色灯珠亮度（B000~ B255），确认键保存。
T000			显示温度，如 T045 表示当前灯具温度为 45℃；未安装 10K 热敏电阻，显示 T000。

工厂设置

在 A001~A512 任意地址码时，按菜单键 5 秒进入工厂设置。工厂设置主要是灯具每路输出功率、风扇设置模式、设定温度保护点、发送参数的功能，工厂设置任意模式按菜单键 5 秒退出。

工厂设置表：

R255	➡	R032	R 红色灯珠电流设置，向上或向下修改红色灯珠电流（R032-R255），确认键保存。
G255	➡	G032	G 绿色灯珠电流设置，向上或向下修改绿色灯珠电流（G032-G255），确认键保存。
B255	➡	B032	B 蓝色灯珠电流设置，向上或向下修改蓝色灯珠电流（B032-B255），确认键保存。
FAN0	➡	FAN1	风扇设置：FAN0 灯珠亮启动风扇，FAN1 达到设定温度保护点启动风扇，确认键保存。
T040	➡	T-105	设定温度保护点，向上或向下修改参数（40℃~105℃），按确认键保存。
Send	➡	Send	向上或向下发送本机工厂设置参数，给其它所有三芯信号线并联连接的灯具；确认发送参数按菜单键 5 秒退出，否认参数按确认键撤销发送。

主从机控制

两台或多台相同的灯具用 DMX 三芯信号线连接，灯具设置为 A001~A512 任意地址码，设置任意一台为主机，其它灯具为从机，所有从机显示屏不闪烁；用主机渐变、脉变、跳变、声控、自走效果时，所有从机同步渐变、脉变、跳变、声控、自走效果。
特别注意：1、一组灯具只能设置一台主机，如果有多台主机，所有灯具会乱闪而不同步。
2、所有灯具必须是在关闭 DMX512 控制台时主从机才有作用。

DMX512 控制台

通电后所有灯具地址码设置好，将所有灯具用三芯信号线并联连接至 DMX512 控制台，地址码就会停止闪烁，表示 DMX512 控制台信号已经发送到灯具，根据各通道说明用 DMX512 控制台控制相关功能。

CH03 通道说明：

通道	通道值	基本功能
1	000-255	R 红色灯珠线性调光
2	000-255	G 绿色灯珠线性调光
3	000-255	B 蓝色灯珠线性调光

CH07 通道说明：

通道	通道值	基本功能
1	000-255	总调光
2	000-255	频闪
3	000-255	模式（详见：六、模式效果）
4	000-255	速度
5	000-255	R 红色灯珠线性调光
6	000-255	G 绿色灯珠线性调光
7	000-255	B 蓝色灯珠线性调光

CH72 通道说明：

通道	通道值	基本功能
1	000-255	R 第 1 段红色灯珠线性调光
2	000-255	G 第 1 段绿色灯珠线性调光
3	000-255	B 第 1 段蓝色灯珠线性调光
4	000-255	R 第 2 段红色灯珠线性调光
5	000-255	G 第 2 段绿色灯珠线性调光
6	000-255	B 第 2 段蓝色灯珠线性调光
...	...	...
70	000-255	R 第 24 段红色灯珠线性调光
71	000-255	G 第 24 段绿色灯珠线性调光
72	000-255	B 第 24 段蓝色灯珠线性调光

模式效果 (提示：模式代号 11~122，可推拉 RGB 改变底色。)

通道值	模式代号	效果
0-1	0	无效果
2-3	1	R 红色灯珠全亮。
4-5	2	G 绿色灯珠全亮。
6-7	3	B 蓝色灯珠全亮。
8-9	4	RG 红绿染色灯全亮。
10-11	5	RB 红蓝染色灯全亮。
12-13	6	GB 绿蓝染色灯全亮。
14-15	7	RGB 红绿蓝染色灯全亮。
16-17	8	综合模式代号 1-7 循环。
18-19	9	渐变
20-21	10	脉变
22-23	11	I 字型红色灯珠从右到左跑马。
24-25	12	I 字型绿色灯珠从右到左跑马。
26-27	13	I 字型蓝色灯珠从右到左跑马。
28-29	14	I 字型红绿染色灯从右到左跑马。
30-31	15	I 字型红蓝染色灯从右到左跑马。
32-33	16	I 字型绿蓝染色灯从右到左跑马。
34-35	17	I 字型红绿蓝染色灯从右到左跑马。
36-37	18	综合模式代号 11-17 循环。
38-39	19	I 字型红色灯珠从左到右跑马。
40-41	20	I 字型绿色灯珠从左到右跑马。
42-43	21	I 字型蓝色灯珠从左到右跑马。
44-45	22	I 字型红绿染色灯从左到右跑马。
46-47	23	I 字型红蓝染色灯从左到右跑马。
48-49	24	I 字型绿蓝染色灯从左到右跑马。
50-51	25	I 字型红绿蓝染色灯从左到右跑马。
52-53	26	综合模式代号 19-25 循环。
54-55	27	Ⅱ 字型红色灯珠从右到左跑马。
56-57	28	Ⅱ 字型绿色灯珠从右到左跑马。
58-59	29	Ⅱ 字型蓝色灯珠从右到左跑马。
60-61	30	Ⅱ 字型红绿染色灯从右到左跑马。
62-63	31	Ⅱ 字型红蓝染色灯从右到左跑马。
64-65	32	Ⅱ I 字型绿蓝染色灯从右到左跑马。
66-67	33	Ⅱ 字型红绿蓝染色灯从右到左跑马。
68-69	34	综合模式代号 27-33 循环。
70-71	35	红色灯珠从上到下三段长条横屏位移。
72-73	36	绿色灯珠从上到下三段长条横屏位移。
74-75	37	蓝色灯珠从上到下三段长条横屏位移。
76-77	38	红绿染色灯从上到下三段长条横屏位移。
78-79	39	红蓝染色灯从上到下三段长条横屏位移。
80-81	40	绿蓝染色灯从上到下三段长条横屏位移。
82-83	41	红绿蓝染色灯从上到下三段长条横屏位移。
84-85	42	综合模式代号 35-41 循环。
86-87	43	两个 I 字型红色灯珠从右到左跑马。

88-89	44	两个 I 字型绿色灯珠从右到左跑马。
90-91	45	两个 I 字型蓝色灯珠从右到左跑马。
92-93	46	两个 I 字型红绿染色灯从右到左跑马。
94-95	47	两个 I 字型红蓝染色灯从右到左跑马。
96-97	48	两个 I 字型绿蓝染色灯从右到左跑马。
98-99	49	两个 I 字型红绿蓝染色灯从右到左跑马。
100-101	50	综合模式代号 43-49 循环。
102-103	51	I 字型红色灯珠从左到右刷新。
104-105	52	I 字型绿色灯珠从左到右刷新。
106-107	53	I 字型蓝色灯珠从左到右刷新。
108-109	54	I 字型红绿染色灯从左到右刷新。
110-111	55	I 字型红蓝染色灯从左到右刷新。
112-113	56	I 字型绿蓝染色灯从左到右刷新。
114-115	57	I 字型红绿蓝染色灯从左到右刷新。
116-117	58	综合模式代号 51-57 循环。
118-119	59	1 段红色灯珠从头到尾跑马有残影。
120-121	60	1 段绿色灯珠从头到尾跑马有残影。
122-123	61	1 段蓝色灯珠从头到尾跑马有残影。
124-125	62	1 段红绿染色灯从头到尾跑马有残影。
126-127	63	1 段红蓝染色灯从头到尾跑马有残影。
128-129	64	1 段绿蓝染色灯从头到尾跑马有残影。
130-131	65	1 段红绿蓝染色灯从头到尾跑马有残影。
132-133	66	综合模式代号 59-65 循环。
134-135	67	3 段红色灯珠从头到尾来回跑马有残影。
136-137	68	3 段绿色灯珠从头到尾来回跑马有残影。
138-139	69	3 段蓝色灯珠从头到尾来回跑马有残影。
140-141	70	3 段红绿染色灯从头到尾来回跑马有残影。
142-143	71	3 段红蓝染色灯从头到尾来回跑马有残影。
144-145	72	3 段绿蓝染色灯从头到尾来回跑马有残影。
146-147	73	3 段红绿蓝染色灯从头到尾来回跑马有残影。
148-149	74	综合模式代号 67-73 循环。
150-151	75	1 段红色灯珠围着四边跑马有残影。
152-153	76	1 段绿色灯珠围着四边跑马有残影。
154-155	77	1 段蓝色灯珠围着四边跑马有残影。
156-157	78	1 段红绿染色灯围着四边跑马有残影。
158-159	79	1 段红蓝染色灯围着四边跑马有残影。
160-161	80	1 段绿蓝染色灯围着四边跑马有残影。
162-163	81	1 段红绿蓝染色灯围着四边跑马有残影。
164-165	82	综合模式代号 75-81 循环。
166-167	83	I 字型红色灯珠从左到右来回跑马。
168-169	84	I 字型绿色灯珠从左到右来回跑马。
170-171	85	I 字型蓝色灯珠从左到右来回跑马。
172-173	86	I 字型红绿染色灯从左到右来回跑马。
174-175	87	I 字型红蓝染色灯从左到右来回跑马。
176-177	88	I 字型绿蓝染色灯从左到右来回跑马。
178-179	89	I 字型红绿蓝染色灯从左到右来回跑马。
180-181	90	综合模式代号 83-89 循环。

182-183	91	1字型红色灯珠从左到右来回刷新。
184-185	92	1字型绿色灯珠从左到右来回刷新。
186-187	93	1字型蓝色灯珠从左到右来回刷新。
188-189	94	1字型红绿染色灯从左到右来回刷新。
190-191	95	1字型红蓝染色灯从左到右来回刷新。
192-193	96	1字型绿蓝染色灯从左到右来回刷新。
194-195	97	1字型红绿蓝染色灯从左到右来回刷新。
196-197	98	综合模式代号 91-97 循环。
198-199	99	2 段 1字型红色灯珠从两头来回跑马。
200-201	100	2 段 1字型绿色灯珠从两头来回跑马。
202-203	101	2 段 1字型蓝色灯珠从两头来回跑马。
204-205	102	2 段 1字型红绿染色灯从两头来回跑马。
206-207	103	2 段 1字型红蓝染色灯从两头来回跑马。
208-209	104	2 段 1字型绿蓝染色灯从两头来回跑马。
210-211	105	2 段 1字型红绿蓝染色灯从两头来回跑马。
212-213	106	综合模式代号 99-105 循环。
214-215	107	2 段 1字型红色灯珠从两头来回刷新。
216-217	108	2 段 1字型绿色灯珠从两头来回刷新。
218-219	109	2 段 1字型蓝色灯珠从两头来回刷新。
220-221	110	2 段 1字型红绿染色灯从两头来回刷新。
222-223	111	2 段 1字型红蓝染色灯从两头来回刷新。
224-225	112	2 段 1字型绿蓝染色灯从两头来回刷新。
226-227	113	2 段 1字型红绿蓝染色灯从两头来回刷新。
228-229	114	综合模式代号 107-113 循环。
230-231	115	2 段红色灯珠从两头堆积。
232-233	116	2 段绿色灯珠从两头堆积。
234-235	117	2 段蓝色灯珠从两头堆积。
236-237	118	2 段红绿染色灯从两头堆积。
238-239	119	2 段红蓝染色灯从两头堆积。
240-241	120	2 段绿蓝染色灯从两头堆积。
242-243	121	2 段红绿蓝染色灯从两头堆积。
244-245	122	综合模式代号 115-121 循环。
246-247	123	七彩四格刷新。
248-249	124	七彩八格刷新。
250-251	125	七彩四格波浪刷新。
252-253	126	七彩八格波浪刷新。
254-255	127	综合模式效果，可推拉 RGB 改变底色。

七.维护及清洁

危险：在开始任何维护、维修工作前请先断开电源！

- ◆为了保护灯具，关闭灯具时，请先关闭灯珠，运行至少5分钟后再次断开电源。
- ◆不要徒手接触灯珠。一旦用手接触，要用酒精擦洗，然后用软麻布擦干。
- ◆灯亮时，灯珠在高压下运行，所以存在破裂的危险。危险程度与使用时间长短，温度以及不合理操作使用等因素有关。因此，请不要使用超过使用寿命的灯珠。
- ◆灯珠的使用不要超过50000小时，超过灯珠的使用寿命可能会损害灯具。定期检查灯运行时间，当灯珠使用达到或接近50000小时，我们强烈建议您切换灯珠。更换灯珠后可清除灯具使用小时重新复位。
- ◆避免在脏、多尘的环境下操作，并定期对灯具进行清洁维护。至少每20天就得擦拭一次镜片外部。至少每30天擦一次内部风扇。
- ◆此LED灯必须保持基本的清洁，灰尘、赃物及烟酒残渣不能停留在机箱及机箱内部。否则将会大大减少LED灯的输出。有规则的清洁不但可保证灯的最大输出还会确保灯的本身寿命。建议使用软布用上等的玻璃清洁剂清洁，仔细擦干部件，任何情况下均不可能用酒精或溶剂。
- ◆因为前镜片容易被烟酒残渣弄脏，非常容易降低光的输出，所以要保持镜片的清洁。
- ◆设备内没有任何可维修的部件，保险丝除外。
- ◆维护和维修的操作请与生产商或经销商联系。
- ◆更换保险丝和灯珠前请先断开电源。更换保险丝和灯珠时，请使用相同型号。
- ◆此灯具内的光源应由制造商或其服务代理商或有类似资格的人来更换。
- ◆如果此灯具的外部软缆或软线损坏了，该线要由制造厂或其服务代理商或一个有资格的人更换，以避免发生危险。
- ◆灯具上的保护屏、透镜或紫外线屏如果产生可见裂缝或深痕时，应更换。

八.技术参数

8.1 电气参数

光源类型: 1344 颗50*50三色LED灯珠

最大功率: 300W

额定工作电压/频率: AC100-240V 50/60HZ

8.2 机械参数

灯头横放: 长646mm, 宽137mm, 高329mm

净重(灯体): 13.5Kg 毛重(纸箱包装): 15Kg

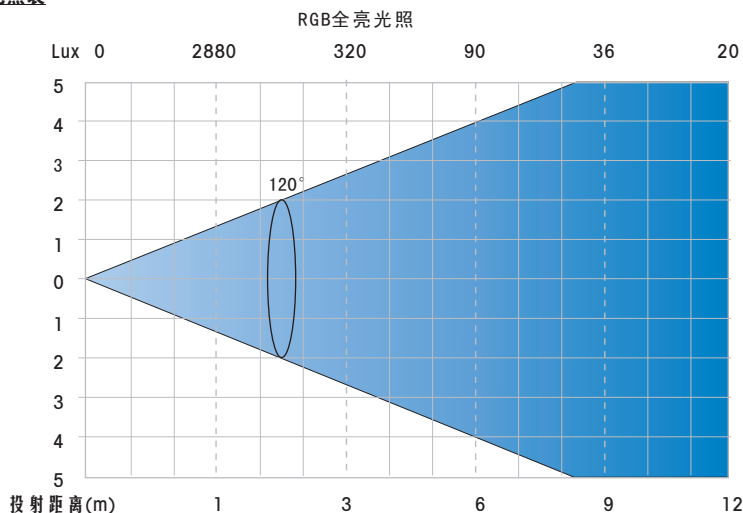
8.3 通道特点

1. 3、7、72 三种标准DMX通道模式可选。
2. 调光: 线性调光。
3. 频闪: 具有同步频闪、脉冲频闪、随机频闪方式。
4. 内置有自动控温系统。

8.4 其他功能

1. 英文菜单。
2. 显示灯具、LED使用时间。
3. DMX信号断开后显示屏会亮暗交替。
4. 带DMX软件升级功能。

8.5 光照表



备注: 以上内容及参数仅供参考, 如有更改恕不另行通知, 具体以实物为准, 本公司保留最终解释权。

广州鸿彩舞台设备有限公司
<http://www.jollylighting.com>

广州市番禺区石基镇沙涌村长沙路30号
Tel:+862084558833 Fax:+862084559699
Email:info@jollylighting.com 邮编: 511450